

ZIEL   Wald-Wälder     Wahl-wählen     stark-stärken  

  alt-älter   !   raten-Rätsel     scharf-Schärfe  

Qual-quälen     2 mal würfeln   lang-länger     !   Land-Länder

  !   anders-ändern   Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!   klar-erklären    

Kraft-kräftig     hart-härter     2 mal würfeln   Hang-hängen



  START     backen-Bäcker     !   Angst-ängstlich



aa



3-4

ZIEL Aas Haar Paar

!

Aal Waage

Saat Staat 2 mal würfeln Aas !

!

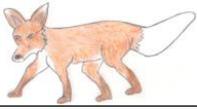
Aal Haar

Saat Waage Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben Paar 2 mal würfeln



START Waage ! Staat Haar



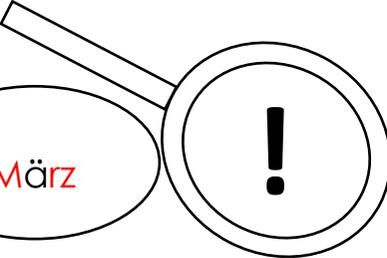


ä

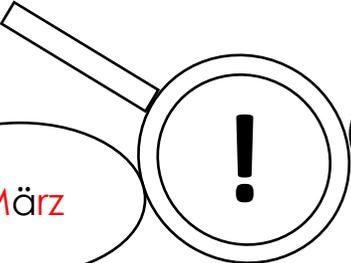


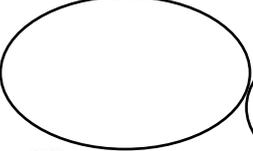
1-4

ZIEL bestätigen  fähig  sagen

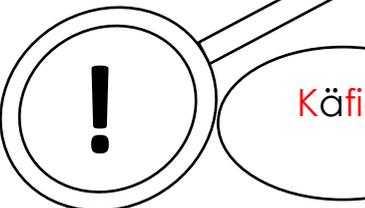
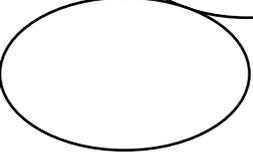
 März  ! Qualität 

 Quantität 2 mal würfeln Käfig  ! säen

 ! März bestätigen Qualität  

 säen Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben fähig 2 mal würfeln säen



 START März  ! Käfig 





ZIEL wählen zählen während

ungefähr ernähren

Zähne Hähnchen 2 mal würfeln Nähe

Nähmaschine Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! zählen Erzählung

erzählen Fähre 2 mal würfeln während



START Zähne ähnlich wählen



ZIEL wählen zählen während

ungefähr **!** ernähren

Zähne Hähnchen 2 mal würfeln Nähe **!**

**!** Nähmaschine Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! zählen Erzählung

erzählen Fähre 2 mal würfeln während



**START** Zähne **!** ähnlich wählen



ZIEL Frühling führen fühlen

rühren kühlen

wühlen 2 mal würfeln fühlen führen

wühlen Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! Frühling

glühen 2 mal würfeln rühren

START Frühling kühlen Führung



ah



1-4

ZIEL Strahl Stahl Wahl

! ahnen wahr

(Korn) mahlen 2 mal würfeln nah ! Vorfahrt

! Nahrung Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! Gefahr

mahnen Jahr 2 mal würfeln Stahl Fahrt



START fahren ! bezahlen



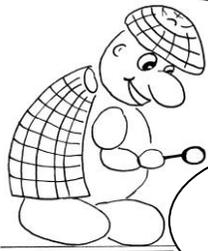
ZIEL Verkehr empfehlen mehr

wehren **!** Feuerwehr

ehren 2 mal würfeln nehmen **!** umkehren

**!** mehr Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! dehnen

stehlen Lehrer 2 mal würfeln sehr stehlen



**START** ehrlich **!** Fehler



ZIEL Hai Mai Kai

Laie Mais **!** Hai Waise

Kaiser 2 mal würfeln Mai **!** Laib

**!** Laie Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! Waise Hai

Saite 2 mal würfeln Kaiser

**!** Hai Laib



**START**



ZIEL  Star (Vogel)  wunderbar  sonderbar

Star (Vogel)  sonderbar !  wunderbar  Star (Vogel)

sonderbar 2 mal würfeln Star (Vogel)  ! Star (Vogel)

sonderbar !  Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! wunderbar

Star (Vogel)  2 mal würfeln sonderbar  wunderbar



**START** wunderbar  ! Star (Vogel)  sonderbar





ZIEL      bauen- Gebäude      Strauß- Sträuße      Traum- träumen

Haut- Häute      Haufen- häufig      !      Kraut- Kräuter

Raum- aufräumen      2 mal würfeln      Haus- Häuser      !      Haut- Häute

!      Haus- Häuser      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      Haufen- häufig

bauen- Gebäude      2 mal würfeln      Haut- Häute      Traum- träumen



START      Haus- Häuser      !      Strauß- Sträuße



d



1/2

ZIEL niemand Kleid

2 mal würfeln wird ! Sand Lied

Pferd Freund ! Strand

wird ! Sand Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! Kleid

niemand 2 mal würfeln Lied



START Pferd ! Freund



g



1-4

ZIEL      dreckig      eckig

!      hungrig      Freitag

2 mal würfeln      schwierig      !      kräftig

!      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      Krieg

Geburtstag      2 mal würfeln      häufig



START      Freitag      !      eckig      Flugzeug



ZIEL Käfig König fünfzig

Käfig **!** siebzig

Zweig Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! fünfzig König **!** Käfig

Zweig **!** siebzig 2 mal würfeln Zweig

fünfzig 2 mal würfeln König siebzig fünfzig



**START** Käfig **!** Zweig





ZIEL Fuchs Gewächs wachsen

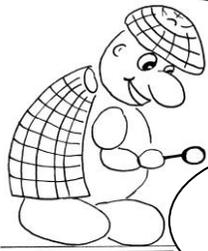
2 mal würfeln wechseln Fuchs sechs

wachsen Gewächs Fuchs wechseln

wechseln 2 mal würfeln Gewächs

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

sechs wechseln Gewächs



START sechs Fuchs wachsen



ZIEL      packst      verpackst      packst

schmeckst      verpackst      !      schmeckst      erschreckst

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

packst      !      2 mal würfeln

verpackst      !      schmeckst      erschreckst

packst      2 mal würfeln      erschreckst

START      packst      !      schmeckst      verpackst





gs



1-2

ZIEL schlägst biegst trägst

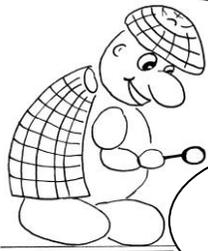
fragst 2 mal würfeln liegst singst

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! fliegst trägst bringst

fängst singst

schlägst fragst 2 mal würfeln liegst

bringst fängst fliegst





ZIEL  dankst  trinkst   denkst

links 2 mal würfeln  ! stärkst  links

denkst  dankst  Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! ! stärkst

dankst !   denkst  trinkst

2 mal würfeln stärkst  trinkst



**START**  links !  Keks  dankst



ZIEL schlägst biegst trägst

fragst 2 mal würfeln liegst singst

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! fliegst trägst bringst

fängst singst

schlägst fragst 2 mal würfeln liegst

bringst fängst fliegst







ZIEL bleiben zeigen reisen

Freitag **!** Kleid

schreiben 2 mal würfeln **!**

**!** weiter Freitag zeigen

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

bleiben Kleid schneiden

**!** reisen scheinen

2 mal würfeln



START





ZIEL      streiten      heizen      Beispiel

bereits      !      Streit

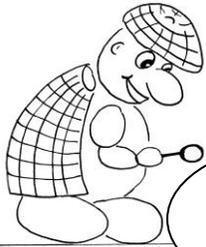
zeichnen      vereinen      !      weiter

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

!      streiten      Zeitung

Verein      Zeitung      Heizung

START      Beispiel      !      heizen      2 mal würfeln





ZIEL      Dachziegel      Gürtel      Apfel

Ziel      2 mal würfeln      !      Schaufel

Vögel      Teufel      !      Stiefel

Eichel      !      Spiegel      Flügel      Formel

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

Stiel      Beispiel      spiegeln



START      Wurzel      !      Zwiebel      Apfel

2 mal würfeln



en



1-2

ZIEL üben turnen sparen schreibe  
n

quaken ! Mädchen schneide  
n

reisen helfen 2 mal würfeln laufen ! liegen

fahren ! Garten freuen lieben

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

gehen bleiben zeigen 2 mal würfeln



START hören ! zählen bezahlen





ZIEL niemanden spazieren schweigen schieben

frieren 2 mal würfeln hängen **!** heizen leuchten Medien

geschehen verbieten bauen Ferien **!** entfernen

vereinen **!** entfernen Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! verbrauchen erlauben

erlauben erleben bohren umkehren

**START** aufräumen verlieren **!** biegen boxen 2 mal würfeln





er



1-4

ZIEL Bauer Bier Feuer Lehrer

Fernseher Anhänger ! Feuer Lieder 2 mal würfeln

Kiefer Fehler Schwester !

Körper ! Kleider 2 mal würfeln Münder Tier

Kräuter Käfer Häuser



START älter ! Gräser härter

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!



ZIEL Deutschland Freundin Freunde

heulen Ungeheuer ! Zeugnis leuchten

Ungeheuer freuen 2 mal würfeln euer ! teuer

Zeugnis ! deutlich Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! heulen keuchen

2 mal würfeln keuchen Freundin leuchten



START Steuer Ungeheuer ! teuer





ff



1- 4

ZIEL  Kartoffel  treffen  Löffel

2 mal würfeln Löffel **!**  Kartoffel  offen

schaffen  Pfeffer  Koffer  **!**

**!**  2 mal würfeln   Koffer

offen   Löffel Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!



**START**  Kartoffel **!**  hoffen  treffen



h



1-4

ZIEL      ziehen      Nähe      Kühe

Höhe      !      nähen

Geheimnis      2 mal würfeln      glühen      !      Fernseher

fernsehen      !      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      geheim

drehen      gehen      2 mal würfeln      fahren



START      blühen      !      sehen      stehen





# (langes)i



3-4

ZIEL Titel Igel Augenlid

! Ventil Tiger Viren

Liter 2 mal würfeln Fibel Margarine !

Bibel ! wir Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! mir Titel

Liter 2 mal würfeln Biber Augenlid

START Termin ! wir Gardine





ZIEL sieben wieder dieser

Papier 2 mal würfeln **!** Tier

Dienstag Zwiebel **!** spielen

**!** 2 mal würfeln fliegt liegen

lieben Dienstag Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! lieb



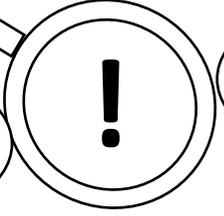
**START** hier **!** fliegen



ZIEL schieben  spazieren wiegen  biegt

Stiel  zielen  riechen Spiegel verbieten 

Beispiel Spaziergang schwierig 2 mal würfeln Lied  niemand

kriechen  Krieg Schwierigkeit Kiefer 

spazieren 2 mal würfeln ziehen  spiegeln biegen vielleicht



START  frieren verlieren  friedlich geschieh †



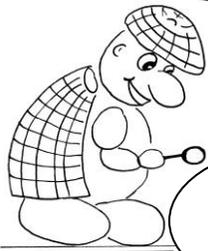
ZIEL fünfzig König Käfig fünfzig

! fünfzig

Käfig siebenzig ! König

! Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! fünfzig Käfig

2 mal würfeln fünfzig siebenzig König



START König ! Käfig 2 mal würfeln





ZIEL      belohnen      Wohnung

Stroh      Fohlen      !      Bohrer

Ohr      2 mal würfeln      wohnen      !      Bohrer

!      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      bohren      Rohr

Wohnung      2 mal würfeln      Stroh      Ohr



START      bohren      !      wohnen



ZIEL      Stall      Qualle      Teller

grillen      Roller      !      Ellenbogen      rollen

Keller      2 mal würfeln      brüllen      fallen      !      Keller

billig      !      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      bellen      Füller      füllen

Herstellung      2 mal würfeln      sollen      allein



START      herstellen      !      stellen      wollen



ZIEL Stamm bestimmt stimmen

Stämme Sammlung zusammen stumm

2 mal würfeln schwimmen sammeln kommen nummerieren

Hammer Stimme Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! brummen

2 mal würfeln Sommer Nummer Zimmer

START immer Himmel Dummheit kämmen



ng



1-4

ZIEL      länger      bringen      Stange

Hang      !      Spange      schwanger

hungrig      Zeitung      Kreuzung      2 mal würfeln      !      Impfung

Stängel      !      Angst      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      Hunger      Erwartung

2 mal würfeln      singen      fangen



START      eng      !      fängt      Finger



ZIEL      Anker      Onkel

!      trinken      denken

Funken      2 mal würfeln      funkeln      !

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

!      winken      Funkgerät      Anker

2 mal würfeln      trinken      dunkel



START      Danken      !      denken      Onkel



ZIEL trennen Gewinner

rennen **!** Spinne können

Donnerstag donnern 2 mal würfeln **!**

**!** nennen Tunnel Donner

kennen Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! brennen 2 mal würfeln gewinnen



**START** Männer **!** drinnen



pp



1-4

ZIEL Lappen schleppen

Lippen ! Wappen kippen

schleppen struppig Wappen 2 mal würfeln !

! schleppen struppig trippeln

zappeln 2 mal würfeln Lippen trippeln



START struppig ! Wappen



ZIEL

quaken

Quark

quengeln

!

überqueren

Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

quälen

!

!

qualmen

Quirl

2 mal würfeln

Quark

2 mal würfeln

quengeln

START

quieken

!

quietschen





ZIEL    antworten    Tier    arbeiten

!    Garten

2 mal würfeln    Garten    härter    !

Tier    !    morgen    arbeiten    Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

werden    morgen    2 mal würfeln

turnen

START    warten    !    antworten





ZIEL Sturm informieren stark Geburtstag

Urlaub ! 2 mal würfeln fernsehen

Fernseher Entfernung Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! Erwartung ! erwarten

! entfernen erlauben erleben

stürmisch stärken 2 mal würfeln durstig



START ändern ! ärgern steuern



ZIEL korrekt Fahrrad klirren irren

sperren surren Schubkarre Motorrad

2 mal würfeln starr Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! Sperre scharren

mürrisch Pfarrer schnurren Fahrrad

irren 2 mal würfeln störrisch



START Unterricht knurren Motorrad





ZIEL lassen Prinzessin Kissen Kessel

Messer Schlüssel **!** Wissen Essig hassen

passen Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! messen **!** lassen

**!** Interesse 2 mal würfeln interessant

fressen besser Wasser 2 mal würfeln müssen

**START** essen **!** flüssig Schüssel





st



1-4

ZIEL      Strand      Stange           Stirn

Sturm      strömen      !      Stängel      !

stürmisch      2 mal würfeln      stehen      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      !      streiten

!      Streit      Stiel      steuern

Stau      Stich      2 mal würfeln      Strauch



START      Stunde      !      Stiff



ZIEL Stoß reißen beißen genießen

außerdem ! Holzstoß gießen

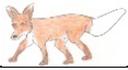
Strauß Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! außer weiß !

Fleiß ! Grieb 2 mal würfeln Straße Süßigkeit

Spaß fleißig 2 mal würfeln draußen



START heiß ! außen stoßen



tt



1-4

ZIEL      Gitter      rütteln      betteln      wetten

Zettel      Futter      !      retten      füttern

schütteln      Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!      Schatten      !      Butter

klettern      !      2 mal würfeln      Gewitter      Mittag

Wetter      Spaghetti      2 mal würfeln      Schmetterling



START      bitten      !      Mutter      füttern



ZIEL Dutzend verletzen Verletzung verschmutzen

setzen ! schmutzig Spitze

nutzen Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! ritzen schwitzen !

schützen ! 2 mal würfeln spitz letzter

Verschmutzung 2 mal würfeln blitzen



START sitzen ! kratzen



ZIEL Frühling führen kühlen

wühlen ! rühren

führen fühlen 2 mal würfeln glühen !

! rühren Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! wühlen Frühling

Führung kühlen 2 mal würfeln führen



START fühlen ! Frühling rühren





# v oder f



1-4

ZIEL Larve Vogel vordere

Larve ! vorne Veilchen Vater

vorne Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! vordere Vers !

vierzig ! vier 2 mal würfeln Veilchen

Verkehr Vogel 2 mal würfeln

START vier ! Vater Vers vierzig





ZIEL servieren Nerv November

servieren ! Revier

nervös Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben! November Revolver ! Kurve

nervös ! November 2 mal würfeln Kuvert renovieren

Pulver Kuvert 2 mal würfeln



START Ventilator ! Kurve







# vor (vom, von)



1-4

ZIEL    vorsichtig    bevor

!    2 mal würfeln    Vorhang

Vorsicht    Vorhang    vorsichtig    !

Vorsicht    !    bevor    vorsichtig

Vorsicht    2 mal würfeln    Vorhang    bevor



START    vorsichtig    !    Setze einen Mitspieler um eine Reihe nach oben!

